

Regulamin Techniczny Przeciąganie liny

1. Warunki uczestnictwa

- 1.1. Ilość zespołów startujących w rywalizacji jest nieograniczona.
- 1.2. Zespoły powinny być złożone z maksymalnie 6 osób.
- 1.3. Zgłoszenia zespołów do rywalizacji następują od godz. 11:00 na stadionie im. Opolskich Olimpijczyków do maksymalnie 15 minut przed rozpoczęciem rywalizacji o godz. 12:30.

2. System rozgrywek

- 2.1. W zależności od ilości zgłoszonych zespołów rywalizacja może być rozgrywana systemem pucharowym na zasadzie losowania lub systemem grupowym również na zasadzie losowania.
- 2.2. Losowanie odbędzie się po zamknięciu listy zgłoszeń.
- 2.3. W systemie pucharowym drogą losowania ułożona zostanie drabinka kolejnych rund aż do finału.
- 2.4. O tym czy zawody rozgrywane będą w systemie pucharowym czy grupowym zadecyduje organizator zawodów z uwzględnieniem opinii kapitanów zespołów.
- 2.5. W systemie pucharowym przegrana drużyna, odpada.
- 2.6. W systemie grupowym w każdej z grup zespoły rozgrywają spotkania na zasadzie „każdy z każdym”.
- 2.7. Zwycięzcy poszczególnych grup oraz zespoły z drugiego miejsca uzyskują awans do fazy play-off.
- 2.8. O warunkach czy faza play-off składać się będzie z ćwierćfinałów decydować będzie ilość zgłoszonych zespołów.
- 2.9. W każdym meczu zwycięzcą zostaje zespół, który wygra jedno przeciągnięcie.
- 2.10. W przypadku fazy grupowej, w kwestii awansu do fazy play-off jeżeli zespoły mają taki sam bilans wygranych meczów, o kolejności w tabeli decyduje dodatkowe spotkanie pomiędzy tymi drużynami.
- 2.11. Finał konkurencji rozegrany będzie do dwóch wygranych przeciągnięć.

3. Zasady rozgrywania konkurencji

- 3.1. Startują drużyny sześciuosobowe.
- 3.2. Jeżeli zgłoszona drużyna liczy mniej niż sześciu uczestników, w trakcie rozgrywania spotkania ich przeciwnik musi zredukować liczbę swoich zawodników tak aby ilość zawodników była wyrównana.
- 3.3. Konkurencja zostaje przeprowadzona na podłożu trawiastym.
- 3.4. Naprzeciwko siebie stają dwie drużyny trzymając linę i na gwizdek sędziego, przeciągają ją.
- 3.5. Lina o długości 25m, w środku odcinka będzie oznakowana.
- 3.6. Wygrywa drużyna, która przeciągnie środek liny za granicę swojej strefy wyznaczoną linią na podłożu.
- 3.7. Odległość pomiędzy strefami obydwu drużyn wynosić będzie 6m.
- 3.8. W przypadku puszczenia liny przez któregokolwiek z zawodników, mecz wygrywa drużyna przeciwna.
- 3.9. O zwycięstwie drużyny informuje gwizdek (sygnał) sędziego.
- 3.10. Nie można owijać liny wokół dłoni, rąk, tułowia jak również ciągnięcia liny przodem przełożonej przez plecy.
- 3.11. W zależności od warunków pogodowych przed zawodami zostanie podjęta decyzja odnośnie obuwia zawodników lub ich braku na zawody.

Partner główny



Sponsor

